



Dwartet: Het duurzaamheidsspel

Dwartet is ontwikkeld door DWA om op een interactieve manier te informeren over energie besparen en duurzaam wonen. Na het spelen van dit spel weet je (bijna) alles over energie besparen en duurzaam wonen. De spelregels van Dwartet lijken op het oer-Hollandse kwartetspel. Het is geschikt voor spelers vanaf 10 jaar. Jonge kinderen kunnen het samen met ouderen spelen.

Inhoud Dwartet

Dwartet bestaat uit:

- 52 speelkaarten of Dwartetkaarten (13 Dwartetten van 4 kaarten);
- 16 bouwkaarten (4 sets van 4 dezelfde kaarten);
- 34 doe-kaarten;
- spelhandleiding;
- kartonnen doosje.



Speelkaarten

De speelkaarten bestaan uit Dwartetten van 4 kaarten rond een onderwerp, zoals isolatie, zonneboiler, verwarming, zonnepaneel, mobiliteit, energie besparen, water besparen, gezond binnenklimaat en samen doen. Op basis van de korte informatie op de kaarten worden de spelers geïnformeerd over het onderwerp.

Gezond binnenklimaat

Veel huizen hebben een slecht binnenklimaat. In de binnenlucht van de woning kunnen stoffen zitten die ongezond voor je zijn. Uit meubels en vloerbedekking kunnen allerlei stoffen vrijkomen. Ventileren is daarom nodig.

Binnenklimaat in de woning

Ventileren is gezond
Ventileren in relatie tot je energiegebruik
Zuinig ventileren

Controle in huis

Laat de cv-ketel periodiek onderhouden door een erkend en gespecialiseerd onderhoudsbedrijf. Zo blijft de cv-ketel optimaal en veilig functioneren.

Tocht voorkomen

Ventilatiesysteem reinigen
Ketel onderhouden
Energiezuinige apparaten

Water besparen

Met een douchecoach (een soort zandloper) wordt aangegeven wanneer iemand 5 minuten heeft gedoucht. Door minder lang te douchen wordt veel water en gas bespaard.

Douche wtw

Douche coach
Besparende douchekop
Besparende wc

Kosten tot € 10,-

Bouwkaarten

Vier bouwkaarten vormen samen een duurzaam huis.



Doe-kaarten

Door middel van doe-kaarten worden spelers geïnformeerd over mogelijkheden om duurzaam te leven en ook daadwerkelijk aangezet tot duurzaam gedrag. Daarnaast zorgen de doe-kaarten ervoor dat het spel spannend blijft.

Enkele voorbeelden van doe-kaarten.

- *Kijk of er in het huis nog ouderwetse gloeilampen gebruikt worden. Kun je deze vervangen door energiezuinige spaarlampen of led-lampen? Deze gebruiken 60-90% minder elektriciteit. Actie: Als er nog een ouderwetse gloeilamp in de woonkamer gebruikt wordt, dan mag je geen kaart van de stapel pakken. Worden er geen gloeilampen meer gebruikt, dan mag je twee kaarten van de stapel pakken.*
- *Je vergeet voor je op wintersport gaat de verwarming lager te zetten. Die week wordt er dus onnodig veel aardgas verbruikt om de woning warm te houden. Actie: Geef twee kaarten aan één van de medespelers. Je mag zelf kiezen wie.*



Vorbereiding

Bij 3 of 4 spelers worden alle Dwartetten gebruikt. De kaarten worden goed geschud en dan krijgt iedere speler 6 kaarten bij de start van het spel. Bij 2 spelers worden er 2 Dwartetten buiten het spel gehouden en krijgt iedere speler 8 kaarten. Leg de resterende Dwartetkaarten op tafel met de achterkant naar boven (op een stapel), dit is de pot. Leg de doe-kaarten (geschud) in het midden met de achterkant naar boven (op een stapel). Leg de bouwkaarten op soort geordend aan de zijkant van de tafel.



Speluitleg

De jongste speler begint. Als je aan de beurt bent, vraag je aan één van de andere spelers een Dwartetkaart die je niet hebt. Dit moet dan wel een kaart zijn van een Dwartet waarvan je zelf minimaal één kaart in je hand hebt. Noem de naam van het Dwartet (bijvoorbeeld 'Zonnepaneel') en vraag naar de kaart die je wilt hebben (bijvoorbeeld 'Oriëntatie'). Als de speler die kaart heeft, dan moet hij/zij deze aan je geven en mag je doorgaan met kaarten vragen. Dit mag aan dezelfde of een andere speler. Tot zover is het spel vergelijkbaar met het bekende kwartetspel.

Nu wordt het anders. Als je een setje van vier kaarten hebt, roep je 'Dwartet!' en leg je de vier bij elkaar horende kaarten voor je neer op tafel. Dit complete Dwartet moet je dan omruilen met een bouwkaart naar keuze. Vier verschillende bouwkaarten vormen samen een huis. Heeft de andere speler de gevraagde kaart niet, dan moet je een doe-kaart pakken en deze voorlezen. Nadat deze opdracht is uitgevoerd, gaat de beurt naar de speler aan de rechterkant en wordt de doe-kaart onderop de stapel gelegd. Als je geen Dwartetkaarten meer hebt, mag je een kaart van de pot pakken. Als de pot leeg is worden alle ingeleverde complete Dwartetten geschud en wordt er een nieuwe pot gemaakt.

De speler die als eerste het energiezuinige huis compleet heeft, wint het spel!

Interesse?

Het spel wordt niet via bijvoorbeeld een speelgoedwinkel verkocht. Dwartet is beschikbaar voor gemeenten, organisaties en bedrijven die het beschikbaar willen stellen aan hun doelgroep om op een leuke manier bezig te zijn met verduurzaming in en rond de woning. Voorbeelden zijn gemeenten die het spel geven aan inwoners of leerlingen van basisscholen in het kader van duurzaamheidscommunicatie. Bedrijven die actief zijn op het gebied van verduurzaming kunnen het spel als een give-away gebruiken om klanten te interesseren of te bedanken. Het is ook een mooi cadeau in het kerstpakket of net voor de zomervakantie.

Er zijn diverse mogelijkheden om het spel te verbinden met de eigen organisatie. Op de achterkant van de speel- en doe-kaarten kan bijvoorbeeld het eigen logo geplaatst worden. Hetzelfde geldt voor het doosje waarin het spel is verpakt.

Het is ook mogelijk om afbeeldingen op de kaarten aan te passen aan eigen producten of daarop foto's te plaatsen van voorbeeldprojecten uit bijvoorbeeld de eigen gemeente. We kunnen de teksten op de kaarten ook aanpassen aan de wensen van de organisatie zodat het spel maximaal aansluit bij de uitstraling van de betreffende organisatie.



Opties en prijzen

Twee opties

- Standaard: Het standaard spel met op de achterkant van de kaarten een eigen opdruk (die aangeleverd wordt) en een vermelding van het logo op de voorzijde van de verpakking.
- Afgestemd op eigen wensen: In overleg kan het spel omgezet worden in een eigen huisstijl en eigen illustraties.

Prijs 'Standaard' (prijs exclusief btw)

- Plaatsing van het logo op de achterzijde van de speel- en doe-kaarten: eenmalige kosten € 750,-.
- Kosten per spel zijn afhankelijk van het aantal spellen:
 - 100 exemplaren: € 12,50 per spel;
 - 500 exemplaren € 10,50 per spel;
 - 750 exemplaren € 9,50 per spel;
 - 1.000 exemplaren € 8,- per spel;
 - 1.500 exemplaren € 7,- per spel;
 - 3.000 exemplaren € 5,50 per spel.



Voorbeeld: Achterkant van de kaart met logo

Prijs 'Afgestemd op eigen wensen' (prijs exclusief btw)

- Opmaak van het spel: kosten afhankelijk van wensen. De kosten van aanpassing van het spel worden vooraf inzichtelijk gemaakt. Dit zijn eenmalige kosten.
- Kosten per spel zijn afhankelijk van het aantal spellen:
 - 100 exemplaren: € 12,50 per spel;
 - 500 exemplaren € 10,50 per spel;
 - 750 exemplaren € 9,50 per spel;
 - 1.000 exemplaren € 8,- per spel;
 - 1.500 exemplaren € 7,- per spel;
 - 3.000 exemplaren € 5,50 per spel.

Meer informatie?

Neem contact op met Gert Harm ten Bolscher van DWA, telefoonnummer 0548 - 535 540 of per e-mail: bolscher@dwa.nl.



Reacties

Joost van 11 jaar uit Almelo

“Het is gewoon een leuk spel om te spelen. Ik vind wel grappig dat je door de doe-kaarten soms speelkaarten van een ander krijgt, waardoor die ineens veel minder makkelijk kan winnen.”

Tamara uit Zoetermeer

“Ik heb het Dwartet gespeeld met twee volwassenen en een nichtje van 9 jaar en neefje van 11 jaar. We vonden het allemaal een interessant spel! Al spelende ga je nadenken over je eigen duurzame of niet duurzame gedrag. De doe-kaarten maken het spel verrassend en daardoor leuk.”

Jos uit Maastricht

“Informatief en leuk spel voor zowel volwassenen als kinderen. Als je het spel een paar keer gespeeld hebt, dan kijk je toch anders naar een heleboel zaken. Ik had eerder niet zoveel met duurzaamheid, maar nu betrap ik mezelf erop dat ik bewust lampen uit doe en keuzes maak over het gebruik van de auto.”

Margreet uit Delft

“Ik speel het spel met mijn dochttertjes van 10 en 12 jaar. Dankzij het spel vinden ze het onderwerp duurzaamheid ineens interessant en lopen ze door het huis op zoek naar duurzame oplossingen. Ze willen Dwartet graag in de klas een keer uitleggen en spelen, want: “dan leren de andere kinderen ook meer over de bescherming van het milieu.”

Maarten uit Rijssen

“Leuk om het spel een keer met wat burens te spelen. Er komt dan spontaan een gesprek op gang over verduurzaming en wat je daar aan kunt en wilt bijdragen. Waarschuwing: op deze manier kost het spel wel heel veel tijd.”